



Game On regio West-Brabant

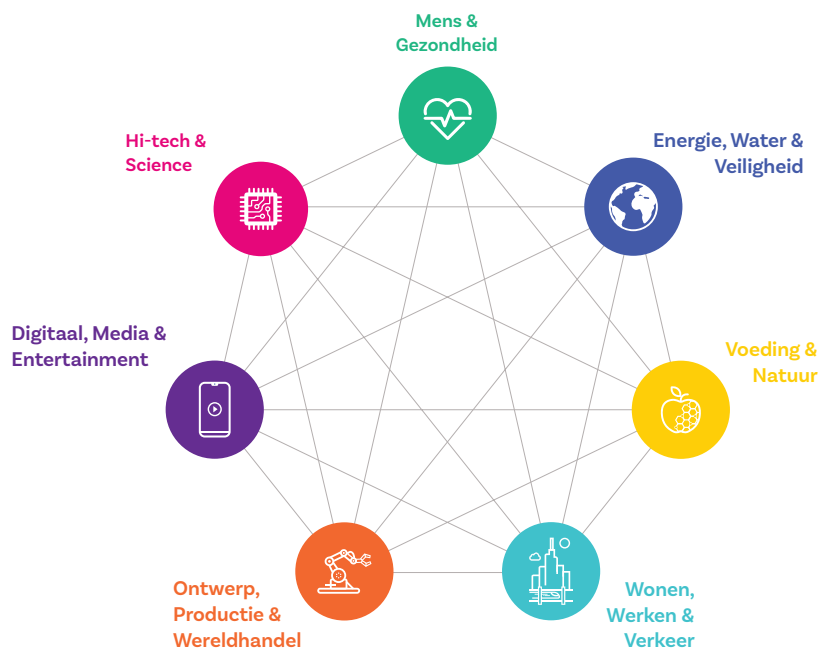
31 mei t/m 4 juni 2021

Wat tof dat je met je klas mee gaat doen aan Game On! Deze hybride variant doe je niet alleen, zo'n 1.400 leerlingen gaan deze week aan de slag met de 7 werelden van techniek.

Binnen Game On ontdekken jouw leerlingen de breedte en de diversiteit van techniek en technologie. Tijdens Game On onderzoeken de leerlingen de 7 werelden van techniek, ontdekken ze welke wereld het beste bij hen past en gaan ze aan de slag met 5 doe-opdrachten. Tenslotte spelen ze per team online een korte game waarbij ze het tofste festival mogen bouwen. Uiteraard zijn er ook nog prijzen te winnen! We knallen de Game On week uit tijdens een online live-event op vrijdag 4 juni om 10.00 uur, dan maken we ook de winnaars bekend.

De 7 werelden van techniek

Het Chassé theater, het NAC Stadion, de sportschool, het bouwbedrijf, de snoepfabriek: overall zijn technici nodig. Er komen steeds meer technische functies bij en er is volop werk in de technische sector. Het is voor leerlingen hierdoor een hele uitdaging om een goed beeld te krijgen van de baan- en opleidingsmogelijkheden in de techniek. Om ze te helpen hebben we de diverse bèta en technieksector opgedeeld in 7 domeinen: de 7 werelden van techniek. In elke wereld maken leerlingen kennis met technische bedrijven uit de regio West-Brabant. Aan de hand van deze 7 werelden kun je een aantrekkelijk en realistisch beeld geven van leren en werken in de bèta en techniek. Hierbij is ook rekening gehouden met de verschillende drijfveren, talenten en interesses van jongeren. Zo ontdekken leerlingen dat de technieksector heel breed is en meer omvat dan ze in eerste instantie misschien denken.





Praktische info

Om Game On goed te laten verlopen is het raadzaam om een aantal zaken goed voor te bereiden. Lees deze docentenhandleiding goed door en zorg dat de materialen in het lokaal aanwezig zijn. Alle info is nog eens na te lezen en te downloaden op: www.jet-net.nl/gameon Je vindt daar ook de lesbrieven die bij de opdrachten horen.

Inhoud

1. Praktische info



Benodigheden

Alle leerlingen hebben het volgende nodig om deel te kunnen nemen aan Game On:

- Telefoon
- Tablet of laptop (per team)
- Koptelefoon of oortjes
- Schaar
- Lijm en/of plakband
- Potlood en/of pen

Alle overige materialen voor de doe-opdrachten worden per klas geleverd in 5 opdrachtboxen.

Locatie

Zorg voor een groot lokaal waar leerlingen in 2-tallen aan de slag kunnen aan een ruime tafel. Elke opdracht kent een wedstrijdelement, dus ruimte is handig om ook afstand te kunnen houden. In het lokaal moet een digibord met internet aanwezig zijn.

Communicatie

Game On draait om het spelelement. Tijdens de Game on Zone gaan je leerlingen aan de slag! Jouw klas doet dit niet alleen, want ongeveer 70 klassen uit de regio West-Brabant spelen deze week Game On. We zijn nieuwsgierig naar jullie resultaten.

Deel je ervaringen, foto's en filmpjes op de social mediakanalen van je school met [#gameonwb21](https://www.instagram.com/gameonwb21), volg ons op [@gameonwb](https://www.instagram.com/gameonwb) of tag ons!

Tip! Alle filmpjes, qr-codes en linkjes werken het beste in Google Chrome.



55 minuten

Game On line

We gaan beginnen!

1. Energieke plenaire aftrap

Tijdens het eerste deel van Game On gaan de leerlingen online aan de slag. Hiervoor ga je naar www.7werelden.nl/gameon. Samen met je leerlingen bekijk je de Game On-video op het digibord. We zijn begonnen!



TECH CHECK

2. Alle leerlingen doen de TechCheck

De TechCheck is een digitale test die bestaat uit twee delen. Voor Game On doen de leerlingen alleen de '7 werelden-test'. Laat deze 'check' dus door iedere leerling individueel doen. Met de '7 werelden-test' achterhalen leerlingen in welke contexten zij later hun werk willen doen. Willen ze zich bezighouden met games, apps en andere digitale toepassingen? Of spreekt een medische of zorgomgeving meer aan? Willen ze graag buiten bouwen of werken ze liever in een cleanroom? Met de uitkomsten uit deze test kunnen leerlingen bij het ontdekken van de werelden rekening houden met hun voorkeuren. De 7 werelden-test is daarmee een goede voorbereiding op de virtuele reis die je leerlingen gaan maken.

Praktisch

- Leerlingen doen de TechCheck op hun eigen device
- Laat ze surfen naar www.7werelden.nl/gameon

De leerling:

- gaat naar www.7werelden.nl/gameon
- klikt op 'TechCheck'
- maakt de test
- elke leerling heeft uiteindelijk 2 favoriete werelden. Hiermee gaan ze verder aan de slag!



TIP

Doe voordat je start met je klas zelf ook even de TechCheck!





3. Game Store

In de Game Store verkennen de leerlingen hun 2 favoriete werelden als resultaat van de TechCheck. Bij elke wereld hoort een passende video. Laat de leerlingen beide video's bekijken op hun eigen device.

Praktisch

- De video's zijn te vinden op www.7werelden.nl/gameon
- Leerlingen kijken de video's op eigen device
- Bereid alvast reflectievragen voor.
- Elke leerling heeft uiteindelijk 2 favoriete werelden. Hiermee gaan ze verder aan de slag!



TIP

Verken zelf ook de 7 werelden en de projectvideo's. Zo kun je volgen wat de leerlingen ervaren.



4. Plenair reflectiemoment

Tijd voor een korte pauze! Je leerlingen zijn nu vooral online bezig geweest. Goed om even pauze te nemen en daarna aan de slag te gaan. Gebruik dit moment voor een plenair reflectiemoment. Stel bijvoorbeeld vragen als:

- Wat heb je ontdekt?
- Ben je verrast door de wereld die jou aanspreekt?
- Wat maakt je nieuwsgierig?
- Welk bedrijf uit de video zou jij graag willen bezoeken?
- Waar wil je meer van weten?
- Vertel je teamgenoten welke wereld jij gezien hebt en wat je echt fantastisch vond.



125 minuten

Game On zone

INSTALLATIE

Maak een elektromotor

Welk team laat als eerste het motortje draaien?



METAAL

Robothand

Wie kan het langst een klein voorwerp vasthouden?



BOUW

Toren bouwen

Wie bouwt de hoogste toren van papier?



(METAL)ELEKTRO

Ledlampje

Welk team laat het snelst zijn lampje branden?



MOBILITEIT

Ballonwagen

Welke ballonwagen komt het verst?



1. Opdrachtboxen

Handen uit de mouwen! De leerlingen gaan aan de slag met alle 5 de opdrachten uit de opdrachtboxen. Deze opdrachten zijn gekoppeld aan de branches binnen de technieksector. Voor elke klas zijn er 5 opdrachtboxen bij jou op school afgeleverd. De lesbrieven voor de leerlingen die bij de opdrachten horen zitten in de boxen, samen met het materiaal. De lesbrieven zijn ook te downloaden op: www.jet-net.nl/gameon

Praktische voorbereiding opdrachtboxen

- Zorg dat de boxen klaar staan in de klas.
- Alle leerlingen hebben zelf:
 - Potlood
 - Schaar
 - Lijm/plakband
 - Telefoon en oortjes



TIPS

- Zorg voor assistentie door een collega of een oudere jaars bij dit onderdeel van Game On. Er is veel te doen voor jou als docent. Je leerlingen helpen, materialen verdelen en punten toekennen aan de teams.
- Lees van te voren de lesbrief per opdracht goed door, dan kan je eerder bijsturen of bijspringen mocht dat nodig zijn.



2. The Game: coins verdienen en festival bouwen

De leerlingen vormen per 2-tal een team. Zij maken dus per team 5 opdrachten. Aan elke opdracht is ook een game-element verbonden. Bijv. Welk team laat het snelst het ledlampje branden.

Het wedstrijdelement is belangrijk in de Game On zone, per opdracht kan een team digitale coins verdienen. Deze coins worden digitaal toegekend door de docent. Hoe meer coins een team verzamelt, hoe mooier ze het festival kunnen bouwen in de online game en uiteindelijk Game On 2021 winnen! Er is een prijs voor de beste klas en voor het beste team. Per opdracht krijgen de teams ongeveer 15 minuten de tijd.

Praktische voorbereiding The Game voor de docent:

- Klik op de link die je als docent hebt ontvangen per mail
- Op de site vind je een overzicht van inlogcodes voor de teams in je klas
- Geef elk team een inlogcode. Met deze inlog kunnen de leerlingen een teamnaam kiezen en krijgen ze toegang tot hun verdiende coins.
- Achter elk team vind je de 5 opdrachten
- Per opdracht kun je het aantal punten aan het team toekennen.
- Deze punten worden in de Festival Game omgezet in coins voor de teams.

Praktische voorbereiding The Game voor de leerling:

- Je werkt met je team aan 1 device.
- Ga naar www.7werelden.nl/gameon en klik op de game pagina.
- Voer je inloggegevens in. Deze krijg je van je docent.
- Kies een teamnaam.
- Je vindt hier het startbedrag dat je verdiend hebt tijdens de opdrachten.
- Bouw het tofste festival! Tip: Denk goed na waar een festival aan moet voldoen.



TIPS

- Het spelen van de Game kan ook als huiswerkopdracht of tijdens een andere (mentor)les. Het festivalterrein sluit op donderdag 3 juni om 17.00 uur. Daarna kunnen de gewonnen coins niet meer verzilverd worden.

 30 minuten

Game Over

Vrijdag 4 juni om 10.00 uur

We sluiten Game On 2021 af tijdens een online live event. Ga hiervoor naar www.jet-net.nl/gameon. Daar zal om 10.00 uur de uitzending, via YouTube starten.

We kijken terug op afgelopen week met de aftermovie, maken live verbinding met de klassen en natuurlijk maken we de winnaars bekend van Game On 2021!

De beste klas wint deelname aan het project City Hackers van De Uitvindfabriek en het beste team wint het boek 'Kun je gamen in de ruimte?' van Sander Koenen en André Kuipers. *Maar mondje dicht tegen de leerlingen, het moet een verrassing blijven.*

Heb je vragen?

Mail naar: gameonwb@iwnl.nl



Game On West-Brabant 2021 is mede mogelijk gemaakt door:

