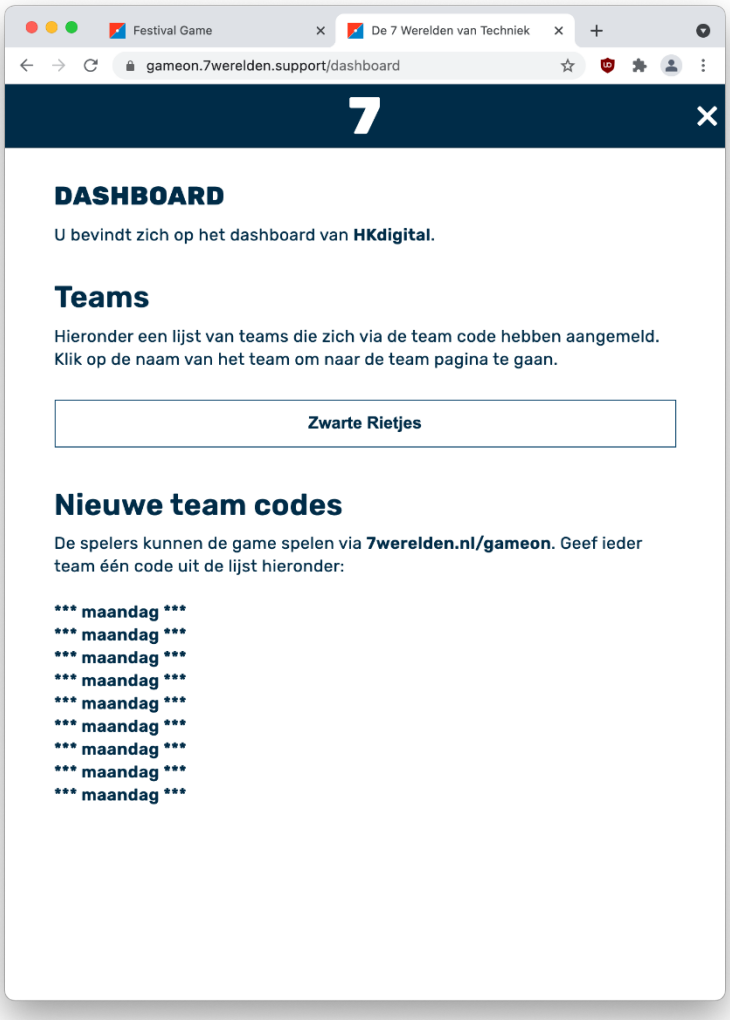
Beste docent,

Maandag gaat Game On van start. Nadat de leerlingen de TechCheck hebben gedaan en hun 7 werelden video's hebben gekeken is het tijd om te starten met de vijf opdrachten. Tijdens het doen van deze opdrachten kunnen ze coins verdienen om uiteindelijk een zo mooi mogelijk digitaal festival te bouwen.

Beoordelen, hoe gaat dat in zijn werk?

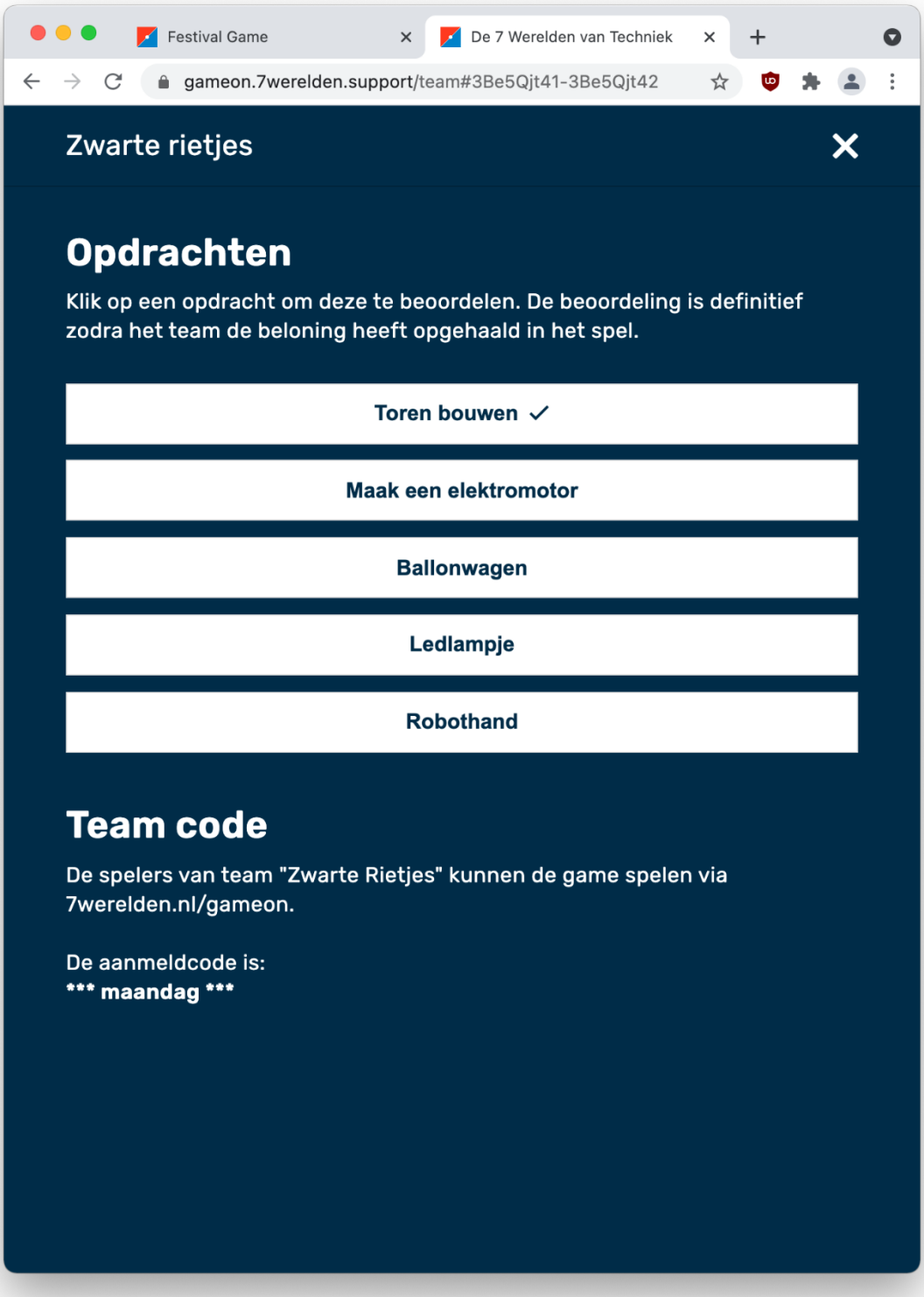
Als docent beoordeel je de teams. Dat doe je via de **unieke link in je e-mail**. Je komt dan op onderstaande pagina terecht:



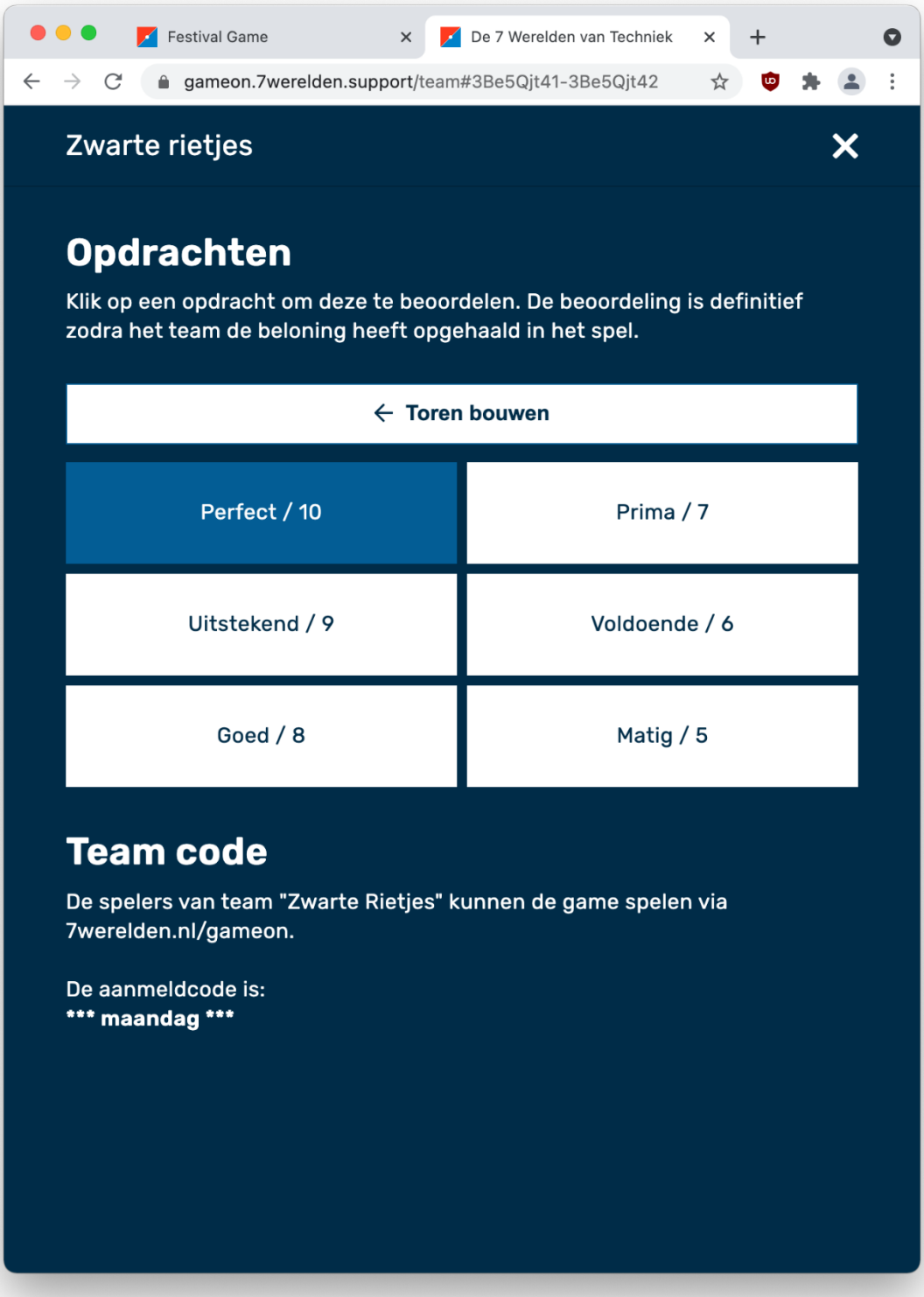
Op deze pagina zie je vanaf maandag een aantal codes staan (tot die tijd zijn ze vervangen door de tekst *** maandag ***). Ieder team in de klas geef je een van deze unieke codes. Met deze code kunnen ze zich aanmelden voor de festivalgame op 7werelden.nl/gameon.

Tip: schrijf de codes op losse papiertjes en deel deze uit in de klas

Nadat de teams hun code hebben ingevoerd en een teamnaam hebben gekozen verschijnen de teamnamen in het overzicht van de docent. In bovenstaand screenshot zie je dat het team De Zwarte Rietjes is aangemaakt. Vervolgens beoordeel je als docent van ieder team de opdrachten. Dat gaat als volgt. Nadat je op De Zwarte Rietjes hebt geklikt kom je op onderstaande pagina terecht:



Om de opdracht Toren bouwen van het team te beoordelen klik je op ‘Toren bouwen’ om uiteindelijk te beoordelen hoe het team het heeft gedaan ten opzichte van de rest van de klas.



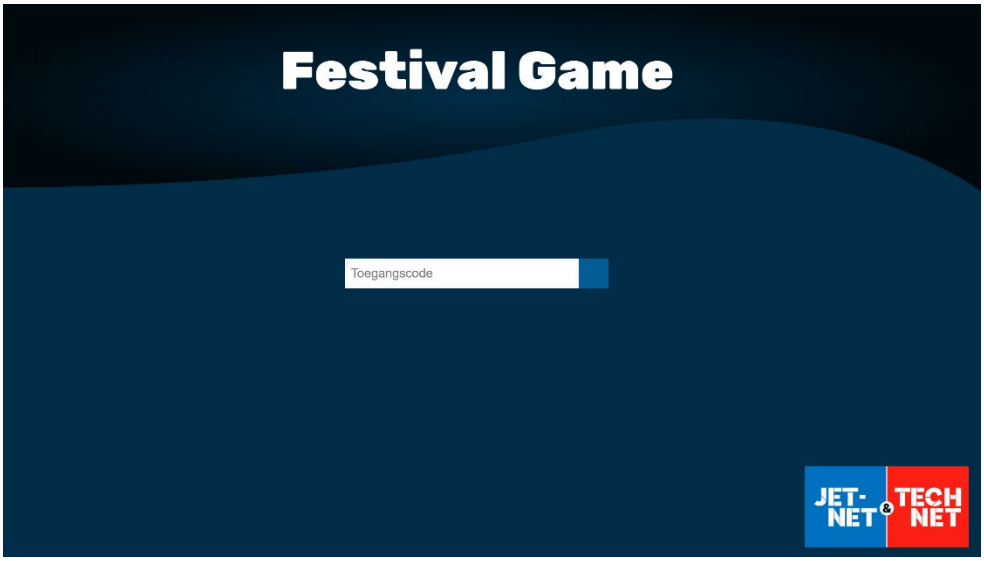
Klik op ← Toren bouwen om weer terug te gaan naar het overzicht. Door rechtsboven op het X te klikken sluit je de pagina af om een ander team of een andere opdracht te beoordelen. Deze pagina werkt ook op mobiele apparaten waardoor het goed mogelijk is om te beoordelen terwijl je door de klas loopt.

Speel de game

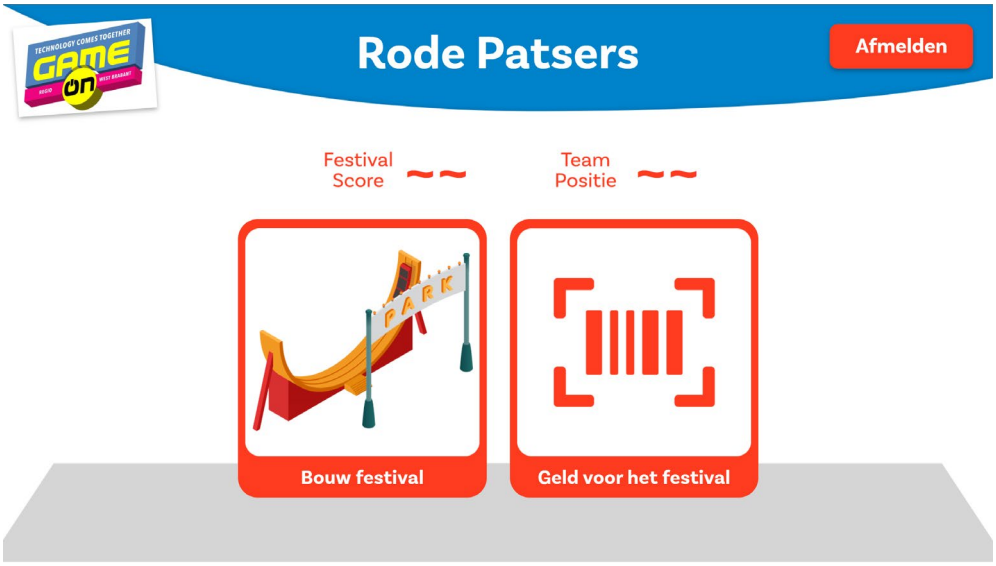
De scores worden omgezet in coins voor de game. Met de verdiende coins maken de leerlingen een zo mooi mogelijk festival en maken ze als team én als klas kans op een mooie prijs.

Voor de volledigheid de route voor de leerlingen. Let op: Deze game is gemaakt voor PC, laptop en tablet.

Nadat ze op **7werelden.nl/gameon** op de link naar festivalgame hebben geklikt komen ze op onderstaande pagina terecht:

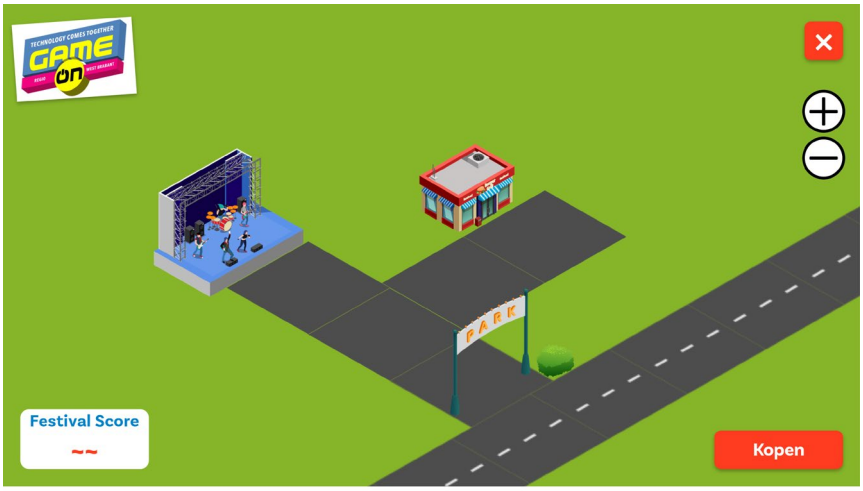


Hier vullen de leerlingen de code in die je ze als docent hebt gegeven. Ieder team heeft dus een eigen code. Met deze code kunnen ze later ook terugkeren om het spel verder te spelen. Nadat ze een teamnaam hebben gekozen komen ze op de overzichtspagina terecht:



Via de knop ‘Geld voor het festival’ halen ze de coins op die ze met de opdrachten hebben verdiend. Vervolgens klikken ze op ‘Bouw festival’ om te gaan bouwen aan hun festival. Dit bouwen wijst zich

helemaal vanzelf. Met hun verdiende coins kopen ze allerlei onderdelen voor het festival en ze plaatsen deze op de plattegrond.



Let op: Een goed festival bestaat uit meer dan 1 eetkraampje en 15 attracties. Hoe completer het festival, hoe groter de kans dat het team en/of de klas op vrijdag als winnaar uit de bus komt en er met een mooie prijs vandoor gaan.

Succes!